Testers:

Oscar Solís

Cesar Flores

¿En dónde se va a probar?

Navegadores donde se va a probar: Google Chrome, Mozilla FireFox.

Tareas que hacer

Verificación.- ¿Estamos construyendo el producto correctamente? Está enfocada al como del software.

Validación.- ¿Estamos construyendo el producto correcto? Está enfocada al qué (análisis) del software.

Método que se va a usar

Pesca y repesca.- Es una estrategia imperfecta para responder a la pregunta ¿cuántos errores permanecen en un código? Proceso:

1.- Dos testers prueban un código de forma simultanea

2.-Asumiendo que un error específico en la misma probabilidad de ser encontrado por cualquiera de los tester (asunción errónea, que le da el carácter imperfecto a la estrategia de pesca y repesca, ya que al ser falsa, desde la perspectiva lógica, de una falsedad puede encontrar cualquier cosa), es posible decir cuántos errores se encuentran el código, dato con una confianza y un error.

3.- Para aumentar la confianza y disminuir el error, el proceso involucra tres (o más) tester.